

# ESCAPE GAME : DECOUVRIR UNE EGLISE



## Contenu des sacs d'équipes et des troussees (fiche n° 4)

### A propos des énigmes

Chaque sac d'équipe a une énigme différente pour démarrer car les équipes ne démarrent pas toutes au même endroit pour ne pas se gêner. Mais elles feront toutes les mêmes le même parcours dans un ordre différent pour découvrir l'église

### Deux sortes d'énigmes à chaque fois

- ✓ Les énigmes avec une lettre qui correspondent à un lieu à trouver
- ✓ Les énigmes avec un chiffre qui correspondent à un code pour ouvrir les cadenas

Contenu des sacs d'équipes		
EQUIPE 1	EQUIPE 2	EQUIPE 3
<b>Sac 1</b> <ul style="list-style-type: none"><li>• <b>Enigme A + fiche rdv Confessionnal</b></li><li>• Crayons</li><li>• Papier</li><li>• Calendrier mentionnant les fêtes religieuses</li><li>• Plusieurs Bibles</li><li>• Grille décodage de l'énigme E</li><li>• Filtre rouge</li><li>• Liste des abréviations bibliques</li><li>• Lexique des éléments d'une église</li></ul>	<b>Sac 2</b> <ul style="list-style-type: none"><li>• <b>Enigme C + énigme 2</b></li><li>• Crayons</li><li>• Papier</li><li>• Calendrier mentionnant les fêtes religieuses</li><li>• Plusieurs Bibles</li><li>• Grille décodage énigme E</li><li>• Filtre rouge</li><li>• Liste des abréviations bibliques</li><li>• Lexique des éléments d'une église</li></ul>	<b>Sac 3</b> <ul style="list-style-type: none"><li>• <b>Enigme E + énigme 4</b></li><li>• Crayons</li><li>• Papier</li><li>• Calendrier mentionnant les fêtes religieuses</li><li>• Plusieurs Bibles</li><li>• Grille décodage énigme E</li><li>• Filtre rouge</li><li>• Liste des abréviations bibliques</li><li>• Lexique des éléments d'une église</li></ul>

<b>Contenu de la trousse de chaque lieu</b>		
<b>Au confessionnal</b>		
Grille de décodage de l'énigme A		
<b>Trousse du bénitier (Pas de code)</b>		
<b>Equipe 1</b>	<b>Equipe 2</b>	<b>Equipe 3</b>
Enigme B	Enigme B	Enigme B
Enigme 1	Enigme 1	Enigme 1
Parchemin « Nouvelle »	Parchemin « Nouvelle »	Parchemin « Nouvelle »
<b>Trousse de l'ambon (S'ouvre avec le code 7 = cadenas bleu)</b>		
<b>Equipe 1</b>	<b>Equipe 2</b>	<b>Equipe 3</b>
Enigme C		Enigme C
Enigme 2		Enigme 2
Parchemin « Christ »	Parchemin « Christ »	Parchemin « Christ »
<b>Trousse de la croix (S'ouvre avec le code 42 = cadenas noir)</b>		
<b>Equipe 1</b>	<b>Equipe 2</b>	<b>Equipe 3</b>
Enigme D	Enigme D	Enigme D
Enigme 3	Enigme 3	Enigme 3
Parchemin « est »	Parchemin « est »	Parchemin « est »
Image de l'église	Image de l'église	Image de l'église
<b>Trousse du cierge pascal (S'ouvre avec le code 4= cadenas jaune)</b>		
<b>Equipe 1</b>	<b>Equipe 2</b>	<b>Equipe 3</b>
Enigme E	Enigme E	
Enigme 4	Enigme 4	
Parchemin « Bonne »	Parchemin « Bonne »	Parchemin « bonne »
<b>Trousse de la statue de Marie (S'ouvre avec le code 5 = cadenas gris)</b>		
<b>Equipe 1</b>	<b>Equipe 2</b>	<b>Equipe 3</b>
Enigme F	Enigme F	Enigme F
Enigme 5	Enigme 5	Enigme 5
Parchemin « Jésus »	Parchemin « Jésus »	Parchemin « Jésus »
<b>Trousse de l'autel (S'ouvre avec le chiffre 50 = cadenas bleu croix rouge)</b>		
<b>Equipe 1</b>	<b>Equipe 2</b>	<b>Equipe 3</b>
Parchemin « Ressuscité »	Parchemin « Ressuscité »	Parchemin « Ressuscité »
	Enigme A	Enigme A
	Fiche RDV confessionnal	Fiche RDV confessionnal