

ESCAPE GAME : DECOUVRIR UNE EGLISE



Temps de prière (fiche n° 6)

A l'issue du jeu, se regrouper autour de l'autel ou devant le tabernacle pour le temps de prière.

Introduction :

Reprendre ensemble ce qui a été découvert pendant le jeu : les lieux, les objets, leurs fonctions...
Rappeler le message du parchemin à proclamer « Bonne nouvelle : Jésus-Christ est ressuscité »

Signe de croix

Chant

**R. Criez de joie, Christ est ressuscité !
Il est vivant comme il l'avait promis.
Alléluia, Christ est ressuscité !
Il nous ouvre la vie !**

1. Au milieu de notre nuit,
La lumière a resplendi.
La Vie a détruit la mort,
Christ ressuscité !

Criez de joie, Christ est ressuscité !
Editions Emmanuel/ Paroles et musique : C. Suijkerbuijk

Proclamer Matthieu 28,18-20

Jésus s'approcha d'eux et leur adressa ces paroles : « Tout pouvoir m'a été donné au ciel et sur la terre. Allez ! De toutes les nations faites des disciples : baptisez-les au nom du Père, et du Fils, et du Saint-Esprit, apprenez-leur à observer tout ce que je vous ai commandé. Et moi, je suis avec vous tous les jours jusqu'à la fin du monde. »

Prier le Notre Père

Chant

**R. Criez de joie, Christ est ressuscité !
Il est vivant comme il l'avait promis.
Alléluia, Christ est ressuscité !
Il nous ouvre la vie !**

2. Vous les anges, louez-le,
Exultez depuis les cieux !
Tous les vivants louez Dieu !
Christ ressuscité !

Criez de joie, Christ est ressuscité !
Editions Emmanuel/ Paroles et musique : C. Suijkerbuijk

Bénédiction si un prêtre est présent

Faire le signe de croix